

# Guide « Marquer au volleyball »

par René Maréchal

Février 2013

Modifier octobre 2014

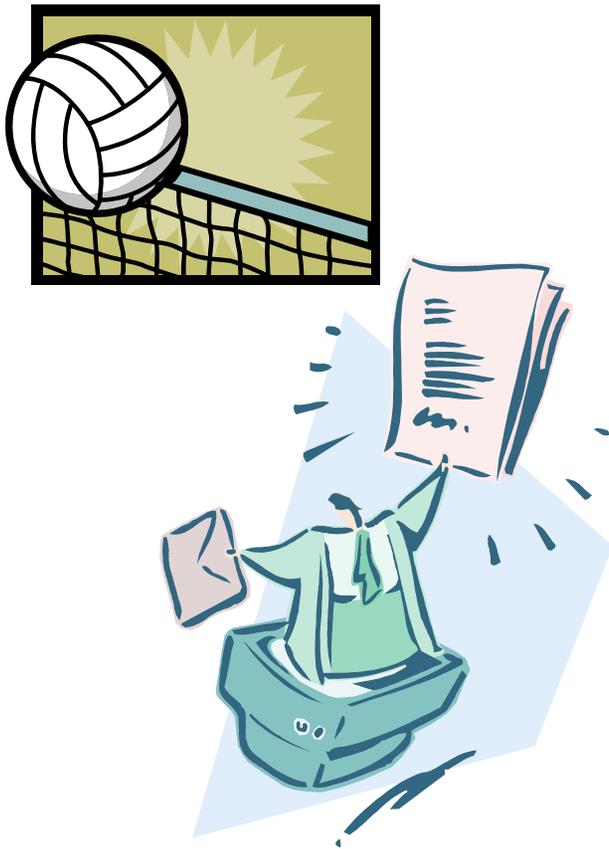


# Marquer c'est...

- Être responsable de tenir la feuille de match en ordre selon les règles de jeu en collaboration avec le 2<sup>e</sup> arbitre.
- Utiliser un « buzzer » ou autre système sonore pour informer des irrégularités ou pour signaler aux arbitres quelques choses selon ses responsabilités.



# Quand faire quoi



1. Avant le match
2. Après le tirage au sort
3. Début du match (ou set)
4. Faire un point
5. Remplacement
6. Temps-mort
7. Sanctions
8. Fin de set
9. Set décisif (3<sup>e</sup> ou 5<sup>e</sup>)
10. Fin de match



# 1 - Avant le match

Remplir l'entête avec les informations adéquates 1 à 10

1

Nom de la compétition: <b>CHAMPIONNAT DES PETITES LIGUES</b>																
2	Ville	<b>SHERBROOKE</b>			Code du pays:		Date		Heure							
	Gymnase	<b>CÉGEP</b>		Section		N° du match		A ou B	<input type="radio"/>	<b>CAN</b>	ÉQUIPES vs	<b>USA</b>	<input type="radio"/>	A ou B		
3	Division: Homme		<input checked="" type="checkbox"/>	Femme	<input type="checkbox"/>											
4	Catégorie:		Benjamin	<input type="checkbox"/>	Cadet	<input type="checkbox"/>	Juvinile	<input type="checkbox"/>	Collégial	<input type="checkbox"/>	Junior	<input type="checkbox"/>	Sénior	<input type="checkbox"/>	Autre	<input type="checkbox"/>
		13-	<input checked="" type="checkbox"/>	14-	<input type="checkbox"/>	15-	<input type="checkbox"/>	16-	<input type="checkbox"/>	17-	<input type="checkbox"/>	18-	<input type="checkbox"/>	21-	<input type="checkbox"/>	
										5						

1. Nom de la compétition
2. Ville et gymnase
3. Division (mettre un X à Homme ou Femme)
4. Catégorie (mettre un X selon le cas)
5. Équipes (écrire le code de 3 lettres de chaque équipe)



# 1 - Avant le match

Remplir l'entête avec les informations adéquates 1 à 10

Nom de la compétition: <b>CHAMPIONNAT DES PETITES LIGUES</b> <b>6</b>								<b>9</b>		<b>10</b>	
Ville	<b>SHERBROOKE</b>			Code du pays:	<b>CAN</b>	Date	<b>16</b>   <b>02</b>   <b>13</b>	Heure	<b>19</b>   <b>00</b>		
Gymnase	<b>CÉGEP</b>		Section	<b>AA</b>	N° du match	<b>999</b>	A	<b>CAN</b>	ÉQUIPES	<b>USA</b>	A
Division: Homme	<input checked="" type="checkbox"/>	Femme	<input type="checkbox"/>	<b>8</b>	<b>7</b>	B	<input type="radio"/>	vs	<input type="radio"/>	B	
Catégorie:	Benjamin	Cadet	Juvenile	Collégial	Junior	Sénior	Autre				
	13-	14-	15-	16-	17-	18-	21-				
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>									

6. Code du pays
7. No de match (selon le programme)
8. Section
9. Date
10. Heure (selon l'horaire officiel)



# 1 - Avant le match

Remplir les listes des participants

A ou B		ÉQUIPES		A ou B	
CAN		USA			
N°	NOM DES JOUEURS	N°	NOM DES JOUEURS		
1	A. AAAAA	1	A. AAAAA		
2	B. BBBBB	2	B. BBBBB		
3	C. CCCCC	3	C. CCCCC		
4	D. DDDDD	4	D. DDDD		
5	E. EEEEE	5	E. EEEEEEE		
7	F. FFFFF	7	F. FFFFF		
9	G. GGGGG	9	G. GCGGG		
12	H. HHHHH	10	H. HHHHH		
13	I. IIIII	11	I. IIIII		
15	J. JJJJJJ	12	J. JJJJJJ		
17	K. KKKK	16	K. KKKK		
18	L. LLLLL	18	L. LLLLLLLL		
RESPONSABLE D'ÉQUIPES					
E. ENTRAÎNEUR		E	E. ENTRAÎNEUR		
AE. ASS.-ENT.		AE	AE. ASS.-ENT.		
G. GÉRANT		G	G. GÉRANT		
M. MÉDECIN		M	M. MÉDECIN		
Team Captain		Team Captain			
Coach		Coach			

11. Inscrire les équipes (code de 3 lettres)
12. Nom des joueurs avec leur numéro (en ordre croissant)
13. Nom des responsables d'équipe
14. Laisser les cercles « A ou B » vides
15. Faire signer les capitaines et les entraîneurs avant le début du match
16. Encercler les No des capitaines



# 1 - Avant le match

Remplir les noms du corps arbitral

APPROBATION <b>18</b>			
Arbitres	Nom	Pays	Signature
<b>16</b> 1er	<b>SERGE THÉRIAULT</b>	<b>CAN</b>	
<b>17</b> 2e	<b>MARC TRUDEL</b>	<b>CAN</b>	
<b>17</b> Marqueur	<b>RENÉ MARÉCHAL</b>	<b>CAN</b>	
	<b>MARIE-CLAUDE LÉVESQUE</b> 1	<b>2</b>	<b>DENISE LÉTOURNEAU</b>
	<b>JEAN-FRANÇOIS DELABRE</b> 3	<b>4</b>	<b>ANDRÉ TROTTIER</b>
	(A) Entraîneurs	(B)	

16. Inscrire les noms du 1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> arbitre
17. Inscrire le nom du marqueur (au besoin de l'assistant-marqueur)
18. Inscrire le pays d'origine des officiels
19. Inscrire les noms des juges de ligne selon leur position assignée





## 2 - Après le tirage au sort

		4												3																						
		DÉBUT : H mn		ÉQUIPE <b>U.S.A</b>						POINTS		S <input checked="" type="checkbox"/> B <input checked="" type="checkbox"/>		ÉQUIPE <b>C.A.N</b>						FIN : H mn		POINTS														
Formation des équipes	Ordre de service	1 <sup>er</sup> SET																																		
	Formation de départ	I	II	III	IV	V	VI	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37																
Remplaçants	N° du joueur							2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	Résultat au changement	:	:	:	:	:	:	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	:	:	:	:	:	:	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
Rotation au service	1 <sup>er</sup> 5 <sup>e</sup>	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	
	2 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup>	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"											2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup>	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	"T"											3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	Libéro #											4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8

3. Cocher pour « CAN » le **R** indiquant qu'ils auront la réception

4. Cocher pour « USA » le **S** indiquant qu'ils auront le 1<sup>er</sup> service

Truc : Transcrivez la même information pour le 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> set !



## 2 - Après le tirage au sort

		1 <sup>er</sup> SET	DÉBUT : H mn						ÉQUIPE <b>U.S.A</b> <b>A</b> <b>X</b> <sub>R</sub>						POINTS						ÉQUIPE <b>B</b> <b>C.A.N</b>						FIN : H mn						POINTS					
			I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37																
Formation des équipes	Ordre de service																																					
	Formation de départ																																					
Remplaçants	N° du joueur																																					
	Résultat au changement	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:										
Rotation au service	1 <sup>er</sup> 5 <sup>e</sup>	✓	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5																										
	2 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup>	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"																										
	3 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup>	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	"T"																										
	4 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	Libéro #																										

5

6

5. Mettre un ✓ sur le petit « 1 » de la première case du serveur USA

6. Mettre un « X » sur la première case du serveur CAN

Truc : Transcrivez la même information pour le 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> set !



# 3 - Début du match

- Obtenir les alignements et demander au 2<sup>e</sup> arbitre de vous aider
- Valider que tous les No de joueur soient inscrits sur la liste des participants
- **Apposer vos initiales au verso des alignements après ces 2 étapes**

**SET 1**

R-5	LINE-UP SHEET Fiche de position	LIBERO N°
TEAM Equipe	<b>CAN</b>	<b>18</b>

IV	III	II
<b>3</b>	<b>9</b>	<b>17</b>
V	VI	<b>I</b>
<b>7</b>	<b>5</b>	<b>13</b>

SERVICE

COACH SIGNATURE




A ou B		CAN ÉQUIPES		USA A ou B	
N°	NOM DES JOUEURS	N°	NOM DES JOUEURS	N°	NOM DES JOUEURS
1	XXXXXXXXXX	1	XXXXXXXXXX		
2	XXXXXXXXXX	2	XXXXXXXXXX		
3	XXXXXXXXXX	3	XXXXXXXXXX		
4	XXXXXXXXXX	4	XXXXXXXXXX		
5	XXXXXXXXXX	5	XXXXXXXXXX		
7	XXXXXXXXXX	7	XXXXXXXXXX		
9	XXXXXXXXXX	9	XXXXXXXXXX		
12	XXXXXXXXXX	10	XXXXXXXXXX		
13	XXXXXXXXXX	11	XXXXXXXXXX		
15	XXXXXXXXXX	12	XXXXXXXXXX		
17	XXXXXXXXXX	16	XXXXXXXXXX		
18	XXXXXXXXXX	18	XXXXXXXXXX		

RESPONSABLE D'ÉQUIPES			
VVVVVV	E	VVVVVV	
VVVVVV	AE	VVVVVV	
VVVVVV	G	VVVVVV	
VVVVVV	M	VVVVVV	

Team Captain	Team Captain
Coach	Coach

**SET 1**

R-5	LINE-UP SHEET Fiche de position	LIBERO N°
TEAM Equipe	<b>USA</b>	<b>9</b>

IV	III	II
<b>5</b>	<b>2</b>	<b>16</b>
V	VI	<b>I</b>
<b>1</b>	<b>18</b>	<b>4</b>

SERVICE

COACH SIGNATURE







# 3 - Début du match

- Inscrire le No du Libéro
  - \* s'il n'y a pas de case à cet effet, voir diapo suivante
- Inscrire le temps réel de début du set

Formation des équipes		1 <sup>er</sup> SET		DÉBUT 19:00		ÉQUIPE U.S.A		POINTS		ÉQUIPE C.A.N		POINTS		
		Ordre de service	Formation de départ	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V
Remplaçants	N° du joueur													
	Résultat au changement													
Rotation au service	1 <sup>er</sup>	5	1											
	2 <sup>e</sup>	6	2											
	3 <sup>e</sup>	7	3											
	4 <sup>e</sup>	8	4											

SET 1		SET 1																									
R-5	LIBERO N°	R-5	LIBERO N°																								
U.S.A	9	C.A.N	18																								
<table border="1"> <tr><td>IV</td><td>III</td><td>II</td></tr> <tr><td>5</td><td>2</td><td>16</td></tr> <tr><td>V</td><td>VI</td><td>I</td></tr> <tr><td>1</td><td>18</td><td>4</td></tr> </table>		IV	III	II	5	2	16	V	VI	I	1	18	4	<table border="1"> <tr><td>IV</td><td>III</td><td>II</td></tr> <tr><td>3</td><td>9</td><td>17</td></tr> <tr><td>V</td><td>VI</td><td>I</td></tr> <tr><td>7</td><td>5</td><td>13</td></tr> </table>		IV	III	II	3	9	17	V	VI	I	7	5	13
IV	III	II																									
5	2	16																									
V	VI	I																									
1	18	4																									
IV	III	II																									
3	9	17																									
V	VI	I																									
7	5	13																									

COACH SIGNATURE	COACH SIGNATURE


# 3 - Début du match

- Inscrire le Libéro dans la case remarque, s'il n'y a pas de case sous TM.
- À chaque set, on vient ajouter le No du set joué correspondant
- S'il y a un changement de libéro, on ajoute une ligne sans fermer la parenthèse précédente, car ce joueur pourrait revenir plus tard.
- On poursuit ainsi pour les autres sets
- À la fin du match, on fermera les parenthèses

REMARQUES	<b>LIBÉRO A : #9 (SET 1,3)</b>	<b>LIBÉRO B : #18 (SET 1,2,3)</b>
	<b>LIBÉRO A : #5 (SET 2)</b>	



# Responsabilités pendant le match

- Inscrire les points
- Contrôler l'ordre de service et en cas d'erreur le signaler au 2<sup>e</sup> arbitre tout de suite après l'exécution du service
- Annoncer les demandes de remplacements (à l'aide du « buzzer ») et contrôler leur nombre
- Inscrire les remplacements et les temps-morts sur la feuille de match et informer le 2<sup>e</sup> arbitre de leur nombre



# Responsabilités pendant le match

- Informer les arbitres de la fin des sets
- Informer les arbitres lorsque le 8<sup>e</sup> point est atteint au set décisif
- Inscrire les sanctions
- Inscrire tous événements qui seraient demandés par le 2<sup>e</sup> arbitre (comme les remplacements exceptionnels, interruption prolongée...)
- Contrôler l'intervalle entre les sets (3 minutes)



# 4 - Faire un point

1. FERMER : inscrire le pointage de l'équipe qui a perdu le service dans la case ouverte de cette équipe
2. POINT : inscrire le point en biffant le point « / »
3. SERVEUR : valider que le serveur est bien le bon selon la feuille
4. OUVRIR : mettre un « ✓ » sur l'ordre de rotation dans la case du prochain serveur de l'équipe qui a *gagné le service* (exception 7.2 sanction)

Formation des équipes		1 <sup>er</sup> SET	DÉBUT 19:00		ÉQUIPE <b>U.S.A.</b> (A) (X) (R)						POINTS		ÉQUIPE <b>C.A.N.</b> (B) (S) (X)		FIN		POINT <b>2</b>										
			H	mn	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	H	mn	1	2							
Ordre de service	Formation de départ		4	16	2	5	1	18	13	17	9	3	7	5			1	3	25	37							
	Remplaçants	N° du joueur							4	5	6	7	8	9	10	11	12	2	3	14	26	38					
Rotation au service	Résultat au changement	1 <sup>er</sup> 5 <sup>e</sup>	3✓	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5			
		2 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup>		1	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	
		3 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup>		3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
		4 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>		4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
			Libéro # <b>9</b>												Libéro # <b>18</b>												





# 5 - Remplacement

Équipe USA  
envoi le 12 pour  
remplacer le 1

1. Valider que le joueur No 12 peut entrer légalement (liste des joueurs et changements de son équipe)
2. Inscrire le « 12 » sous le « 1 »
3. Inscrire le pointage en débutant par celui de l'équipe qui demande le remplacement

Formation des équipes		1 <sup>er</sup> SET	DÉBUT 19:00						ÉQUIPE <b>U.S.A</b>		POINTS		ÉQUIPE <b>C.A.N</b>						FIN		POINTS					
			I	II	III	IV	V	VI	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	13	25	37						
Ordre de service			4	16	2	5	1	18	13	25	37	13	17	9	3	7	5	14	26	38						
Formation de départ									15	27	39							15	27	39						
Remplaçants	N° du joueur								16	28	40							16	28	40						
	Résultat au changement		:	:	:	:	:	:	17	29	41							17	29	41						
Rotation au service		1 <sup>er</sup> 5 <sup>e</sup>	3	5	4	5	7	5	9	1	5	X	5	1	5	3	5	5	11	5	1	5	18	30	42	
		2 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup>	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"												19	31	43	
		3 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup>	3	7	3	7	3	7	3	7	"T"													20	32	44
		4 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>	4	8	4	8	4	8	4	8	Libéro # 9													21	33	45
									22	34	46												22	34	46	
									23	35	47												23	35	47	
									24	36	48												24	36	48	



# 5 - Remplacement

Équipe USA  
envoi le 1 pour  
remplacer le 12

1. Valider que le joueur No 1 peut entrer légalement (liste des joueurs et changements de son équipe)
2. Incrire le pointage en débutant par celui de l'équipe qui demande le remplacement
3. Encercler le « 12 » soit le joueur remplaçant qui revient au banc

		1 <sup>er</sup> SET		DÉBUT 19:00 H mn ÉQUIPE <b>U.S.A</b> (A) (X) (R) POINTS						(S) (X) (B) <b>C.A.N</b> ÉQUIPE FIN H mn : POINTS					
Formation des équipes	Ordre de service	I	II	III	IV	V	VI	POINTS	I	II	III	IV	V	VI	POINTS
	Formation de départ	4	16	2	5	1	18		13	17	9	3	7	5	
Remplaçants	N° du joueur	:	:	:	:	12	:	:	:	:	:	:	:	:	
	Résultat au changement	:	:	:	:	10:11	:	:	:	:	:	:	:	:	
Rotation au service	1 <sup>er</sup> 5 <sup>e</sup>	3✓	4✓	5✓	7✓	9✓	12	13	X	1✓	3✓	5✓	11✓	12✓	
	2 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup>	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup>	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
		Libéro # 9						Libéro # 18							

1

3

2



# 5 - Remplacement

## Travail à 2 marqueurs

1. Le joueur remplaçant entre dans la zone de remplacement (touche au 3m), l'assistant-marqueur fait entendre le « buzzer »
2. L'assistant-marqueur indique les joueurs impliqués au marqueur
3. Le marqueur inscrit sur la feuille le remplacement
4. Le marqueur lève les 2 mains pour indiquer qu'il est prêt **APRÈS** avoir **complètement** terminé l'inscription du remplacement.



# 6 - Temps-mort

- Si c'est « **CAN** » qui demande un TM, il faut inscrire « 19 : 13 »
- Si c'est « **USA** » qui demande le TM, il faut inscrire « 13 : 19 »

Formation des équipes		1 <sup>er</sup> SET	DÉBUT 19:00 H mn						ÉQUIPE <b>U.S.A</b> (A) (R)						POINTS						ÉQUIPE <b>C.A.N</b> (B) (S)						FIN : H mn						POINTS					
			I	II	III	IV	V	VI	13	14	15	16	17	18	13	14	15	16	17	18	13	14	15	16	17	18	13	14	15	16	17	18						
Formation de départ	Ordre de service		4	16	2	5	1	18	13	17	9	3	7	5																								
	Formation de départ																																					
Remplaçants	N° du joueur		:	:	:	:	12	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:							
	Résultat au changement		:	:	:	:	10:11	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:							
Rotation au service	1 <sup>er</sup> 5 <sup>e</sup>		3✓	4✓	5	7✓	5	9✓	5	12	5	13	5	X	5	1✓	5	3✓	5	5✓	5	11✓	5	12	5													
	2 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup>		2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	✓	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6												
	3 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup>		3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7											
	4 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>		4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8		4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8											
			Libéro # <b>9</b>						Libéro # <b>18</b>																													
			13:19						19:13																													







# 7 - Sanctions

CAN reçoit un délai de jeu à 19 :13

- Inscrire l'info dans la boîte « Sanctions » (« D », Équipe, Set et Pointage)

	A (Avert)	P (Punition)	E (Expulsion)	D (Défaul.)	A ou B	SET	RÉSULTATS
		5			A	1	13 : 17
NS	D				B	1	19 : 13
							:
							:

Formation des équipes		Ordre de service	1 <sup>er</sup> SET	DÉBUT 19:00						ÉQUIPE U.S.A.		POINTS		S B		ÉQUIPE C.A.N.						FIN		POINTS	
				I	II	III	IV	V	VI	1/3	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1/3	25	37				
Formation de départ				4	16	2	5	1	18	14	26	38	13	17	9	3	7	5	14	26	38				
Remplaçants		N° du joueur						12		15	27	39							15	27	39				
Rotation au service		Résultat au changement						10:11		16	28	40							16	28	40				
1 <sup>er</sup>	5 <sup>e</sup>		3	4	5	7	9	12	13	17	29	41							17	29	41				
2 <sup>e</sup>	6 <sup>e</sup>		2	6	2	6	2	6	2	18	30	42							18	30	42				
3 <sup>e</sup>	7 <sup>e</sup>		3	7	3	7	3	7	3	20	32	44							20	32	44				
4 <sup>e</sup>	8 <sup>e</sup>		4	8	4	8	4	8	4	21	33	45							21	33	45				
			5	9	5	9	5	9	5	22	34	46							22	34	46				
			6	10	6	10	6	10	6	23	35	47							23	35	47				
			7	11	7	11	7	11	7	24	36	48							24	36	48				
			8	12	8	12	8	12	8	Libéro # 9									Libéro # 18						
			9	13	9	13	9	13	9	13:19									19:13						
			10	14	10	14	10	14	10	"T"									"T"						
			11	15	11	15	11	15	11	:									:						



# 8 - Fin de set

1. Inscrire le 25<sup>e</sup> point en le cochant et fermer le serveur\*
2. Inscrire l'heure de la fin du set
3. Encercler les pointages finaux des 2 équipes dans les cases « Rotation au service »

Formation des équipes		1 <sup>er</sup> SET	DÉBUT 19:00						ÉQUIPE U.S.A. (A) (X) (R)						POINTS						ÉQUIPE FIN 19:23						POINTS					
			I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI						
Formation de départ	Ordre de service		4	16	2	5	1	18							13	17	9	3	7	5												
	Formation de départ						12																									
Remplaçants	N° du joueur																															
	Résultat au changement		:	:	:	:	10:11	:							:	:	:	:	:	:												
Rotation au service	1 <sup>er</sup> 5 <sup>e</sup>		3✓	4✓	7✓	9✓	12✓	13✓							X	1✓	3✓	5✓	11✓	12✓												
	2 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup>		15✓	18✓	19✓				13:19						19✓	20✓	22✓	25✓														
	3 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup>		3	7	3	7	3	7	3	7	"T"					3	7	3	7	3	7	"T"										
	4 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>		4	8	4	8	4	8	4	8	Libéro # 9					4	8	4	8	4	8	Libéro # 18										

\* Si le 25<sup>e</sup> point se fait en gagnant le service, 

2
25

 on n'ouvre pas la case du serveur



# 8 - Fin de set

4. Barrer les points non-utilisés (sablier)

Formation des équipes		1 <sup>er</sup> SET	DÉBUT 19:00 H mn ÉQUIPE <b>U.S.A</b> (A) (X) (R)						POINTS (S) (X) (B) <b>C.A.N</b> ÉQUIPE						FIN 19:23 H mn		POINTS								
			I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI					
Formation de départ	Ordre de service		4	16	2	5	1	18		13	17	9	3	7	5		13	17	9	3	7	5			
	Remplaçants	N° du joueur					12																		
Rotation au service	Résultat au changement		:	:	:	:	10:11	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:					
	1 <sup>er</sup>	5 <sup>e</sup>	3✓	4✓	5	7✓	9✓	12	13	X	1	3	5	11	12										
	2 <sup>e</sup>	6 <sup>e</sup>	15	18	19	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	19	20	22	25	6	2	6	2	6
	3 <sup>e</sup>	7 <sup>e</sup>	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3
4 <sup>e</sup>	8 <sup>e</sup>	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
		Libéro #	<b>9</b>						<b>18</b>								Libéro # <b>18</b>								

4

5. Retranscrire les informations dans la section « Résultats » (voir Fin de match)

RÉSULTATS										
ÉQUIPE		(A)		(B)		ÉQUIPE				
"T"	S	V	P (Points)	SET (Durée)	P (Points)	V	S	"T"		





# 9 - Set décisif (3<sup>e</sup> ou 5<sup>e</sup>)

Quand l'équipe de gauche atteint en premier 8 points, il faut :

3 <sup>e</sup> SET	DÉBU 20:05						ÉQUIPE	POINTS						POINTS						CHANGEMENT DE CÔTÉ	ÉQUIPE	POINTS AU CHANGEMENT						POINTS					
	H mn						CAN	I II III IV V VI						I II III IV V VI							B	I II III IV V VI						I II III IV V VI					
	13 17 9 3 7 5						B	4 16 2 5 1 18						5:7							8	13 17 9 3 7 5						1 11 21 2 12 22 3 13 23 4 14 24 5 15 25 6 16 26 7 17 27 8 18 28 9 19 29 10 20 30					
	1 4 3 4 4 1 4 1 4 1 4							X 4 2 4 5 4 1 4 1 4 1 4						5:7							1 4 1 4 4 1 4 1 4 1 4						1 11 21 2 12 22 3 13 23 4 14 24 5 15 25 6 16 26 7 17 27 8 18 28 9 19 29 10 20 30						
	2 5 2 5 2 5 2 5 2 5 2 5							2 5 2 5 2 5 2 5 2 5 2 5						:							2 5 2 5 2 5 2 5 2 5 2 5						11 21 12 22 13 23 14 24 15 25 16 26 17 27 18 28 19 29 20 30						
	3 6 3 6 3 6 3 6 3 6 3 6							3 6 3 6 3 6 3 6 3 6 3 6						Libéro # 18							3 6 3 6 3 6 3 6 3 6 3 6						Libéro # 9						

1. Écrire le pointage de l'équipe à gauche dans la case à l'extrême droite.
2. Ouvrir la case du serveur en cours à droite et on laisse la case à gauche ouverte pour indiquer que le serveur a débuté à gauche.
3. Après le changement de côté, les points gagnés par l'équipe qui est maintenant à droite seront inscrits à droite en débutant avec le point suivant le pointage inscrit en haut « Points au changement »
4. **Ne pas retranscrire les informations des serveurs ayant servis pendant qu'ils étaient à gauche.**



# 9 - Set décisif (3<sup>e</sup> ou 5<sup>e</sup>)

Quand l'équipe du milieu atteint en premier 8 points, il faut :

3 <sup>e</sup> SET	DÉBUT 20:05						ÉQUIPE	POINTS						CHANGEMENT DE CÔTÉ	ÉQUIPE	POINTS AU CHANGEMENT						POINTS								
	CAN						B	A							USA	B						A								
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	I		II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6					
	13	17	9	3	7	5		4	16	2	5	1	18		13	17	9	3	7	5		1	11	21		1	11	21		
			1																			2	12	22		2	12	22		
			4:5																			3	13	23		3	13	23		
																						4	14	24		4	14	24		
																						5	15	25		5	15	25		
																						6	16	26		6	16	26		
																						7	17	27		7	17	27		
																						8	18	28		8	18	28		
																						9	19	29		9	19	29		
																						10	20	30		10	20	30		
	1	3	6				X	2	5	2	5	2	5		1	4	1	4	1	4		1	4	1	4		1	4	1	4
	2	5	2	5	2	5		2	5	2	5	2	5		2	5	2	5	2	5		2	5	2	5		2	5	2	5
	3	6	3	6	3	6		3	6	3	6	3	6		3	6	3	6	3	6		3	6	3	6		3	6	3	6
	Libéro # 18							Libéro # 9							Libéro # 18															

1. Écrire le pointage de l'équipe à gauche dans la case à l'extrême droite.
2. Après le changement de côté, les points gagnés par l'équipe qui est maintenant à droite seront inscrits à droite en débutant avec le point suivant le pointage inscrit en haut « Points au changement »
3. On ouvrira le prochain serveur à droite lorsque l'équipe aura gagné le service **SANS** retranscrire les informations des serveurs pendant qu'ils étaient à gauche.



# 10 - Fin de match

- À chaque set, on doit inscrire les informations :
  - T => Temps mort (on indique le nombre)
  - S => Remplacement ou substitution (on indique le nombre)
  - V => Victoire (on indique 1 ou 0)
  - P => Points (on indique le nombre)
  - Durée => on indique en minutes, la durée du set

RÉSULTATS											
ÉQUIPE		USA			(A)	(B)	CAN			ÉQUIPE	
"T"	S	V	P (Points)	SET	(Durée)	P (Points)	V	S	"T"		
1	2	0	19	1	( 23 )	25	1	0	0		
1	2	1	25	2	( 33 )	23	0	4	2		
1	0	0	13	3	( 20 )	15	1	2	2		
				Durée totale des sets ( mn )							
Début du match ..... h ..... mn				Fin du match ..... h ..... mn			Durée totale du match ..... h ..... mn				
VAINQUEUR: _____ 2 : _____											

\* Note : on ne laisse aucune boîte vide pour chaque set joué.



# 10 - Fin de match

1. Compiler les totaux de chaque colonne
2. Inscire l'heure du début et l'heure de la fin et inscrire la durée totale
3. Inscire le vainqueur et combien de set à combien
  - dans le cas d'un 2 de 3 (2:0 ou 2:1)
  - dans le cas d'un 3 de 5 (3:0, 3:1 ou 3:2)

RESULTATS											
ÉQUIPE		USA			(A)	(B)	CAN			ÉQUIPE	
"T"	S	V	P (Points)	SET	(Durée)	P (Points)	V	S	"T"		
1	2	0	19	1	( 23 )	25	1	0	0		
1	2	1	25	2	( 33 )	23	0	4	2		
1	0	0	13	3	( 20 )	15	1	2	2		
3	4	1	57	Durée totale des sets ( 76 mn)		63	2	6	4		
Début du match 19 h 00 mn				Fin du match 20 h 22 mn			Durée totale du match 1 h 22 mn				
VAINQUEUR: <u>      CAN      </u> 2 : <u>  1  </u>											

- \* *Si un protêt était déposé officiellement, l'information doit être dictée ou écrite par le capitane concerné et inscrite dans la case Remarque.*



# 10 - Fin de match

1. Inviter l'assistant-marqueur à vérifier et à signer la feuille de match
2. Faire une dernière vérification de la feuille et signer la feuille de match à titre de marqueur
3. Inviter les capitaines à signer la feuille de match et valider les résultats (demander au 2<sup>e</sup> arbitre de vous soutenir)
4. Inviter le 2<sup>e</sup> arbitre à valider la feuille de match et la signer
5. Inviter le 1<sup>er</sup> arbitre à valider la feuille de match et la signer

APPROBATION			
Arbitres	Nom	Pays	Signature
1er	<b>SERGE THÉRIAULT</b>	<b>CAN</b>	<i>Serge Thériault</i>
2e	<b>MARC TRUDEL</b>	<b>CAN</b>	<i>Marc Trudel</i>
Marqueur	<b>RENÉ MARÉCHAL</b>	<b>CAN</b>	<i>RM</i>
	<b>MARIE-CLAUDE LÉVESQUE</b>	1	Juges de ligne
	<b>JEAN-FRANÇOIS DELABRE</b>	3	
		2	<b>DENISE LÉTOURNEAU</b>
		4	<b>ANDRÉ TROTTIER</b>
	<i>[Signature]</i>	(A)	Capitaines
		(B)	<i>[Signature]</i>



# C'EST FINI !

## RÉFÉRENCES

- Guidelines for completing Scoresheet by Mr. Songsak CHAREONPONG  
FIVB / AVC. Referee Commission & FIVB Instructor  
*(corrected by Lasso HERPAI, FIVB RGC member)*
- Volleyball Canada Scoresheet – Presentation  
*(last version, Ryan Bunyan, Alberta, 2010 and correct by Malcom Mousseau FVIB Referee)*

## MERCI

- Jasmin Dubois (correction grammaticale)

